

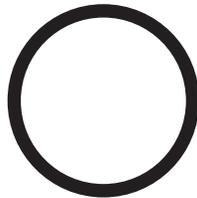
Stein- spiele

Anleitung:

> Lege dir zuallererst deine persönliche Sammlung aus 21 Dingen an, die als Spielsteine genutzt werden können. Finde jeweils 3 Rote, 3 Gelbe, 3 Grüne, 3 Blaue, 3 Schwarze, 3 Weiße, 3 Silberne.

> Such dir eine Spielvariante aus.

Begebe dich dann mit den Spielsteinen in die Stadt oder in den Park deiner Wahl und lade jemanden zu einer Spielpartie ein.



Material:

- + 1 Spielfeld
- + 21 Steine
- + 1 Sack
- + 5 und mehr Spielarten

Zeit: -

Spiel 6

Spiel ab 2 Spielpersonen

Spielart 1: »Merk-KIM«

(für 2–21 Spielende)

1.) Im Wechsel ist jede Person einmal Spielmeister:in, diese wirft die 21 Spielsteine nach Zufall in die Spielmitte.
2.) Alle Spieler:innen schauen sich 10 Sekunden das Spielfeld an und merken sich die Steine in ihrer Eigenschaft wie Farbe, Material, Form der Steine.
3.) Das Spielfeld wird verdeckt.
4.) Nun versucht gemeinsam entgegen dem Uhrzeigersinn die verdeckten Steine zu benennen.
5.) Ziel ist es in Kooperation alle Steine zu benennen. Wie viele Steine könnt ihr euch gemeinsam merken?

Spielart 2: »Seh-KIM«

(2–3 Spielende)

1.) Im Wechsel ist jede Person einmal Spielmeister:in, diese legt zwei Reihen mit jeweils fünf Steinen vor den Spielenden aus.
2.) Alle schauen sich 10 Sekunden die Reihen an und merken sich Konstellation, Aussehen und Reihenfolge der Steine.
3.) Spielmeister:in vertauscht nun im Geheimen zwei Steine.
4.) Die anderen Spielenden müssen nun raten, was sich verändert hat. Wer zuerst alle Veränderungen ausspricht, hat gewonnen.
5.) Die Rolle Spielmeister:in wechselt für die nächste Runde.

Spielart 3: »Analogien-KIM«

(2–21 Spielende)

1.) Die Spielenden entscheiden sich gemeinsam für ein Thema: wie z. B. dem Tierreich, Pflanzen, Wirtschaft, Politik oder Sport.
2.) Nun geht ein Sack mit deinen Spielsteinen von Hand zu Hand und alle ziehen nacheinander einen Stein und nennen einen passenden Begriff zum Thema.
3.) Legt die Spielsteine dann vor euch.
4.) Nun versucht ihr gemeinsam und der Reihe nach die Begriffe aufzuzählen (die Steinchen helfen euch, sich an die Begriffe zu erinnern).
6.) Wenn ihr erfolgreich seid, versucht die Anzahl der Steinchen und der Begriffe zu erhöhen.

Spielart 4: »Attribute-KIM«

(2 Spielende)

1.) Eine Person legt 5 Steine aus einem Sack nebeneinander.
2.) Dieselbe Person verdeckt die Steine nach 10 Sekunden. Anschließend nennt sie zu jedem Spielstein ein Attribut, das kann die Farbe, Form, Material, Oberflächenbeschaffenheit oder die Funktion sein.
3.) Die andere spielende Person bekommt den Sack und versucht aus den übrigen Steinen, jene Steine mit den gleichen Attributen zu finden und legt sie in der vermuteten gleichen Reihenfolge vor sich.
4.) Beide Spielende überprüfen nun die Richtigkeit.
5.) Nun wird gewechselt. Runde für Runde werden mehr Spielsteine mit hinzugenommen.
6.) Zug um Zug wird werden alle besser es ist. Es ist eine reine Übungssache der Beobachtungs- und Merkfähigkeit.

A-Seite